

Změna obtížnosti hry

Jak změnit obtížnost hry na našem Minecraft serveru.

1. Přejdeme do "Správce souborů", kde najdeme soubor "**server.properties**", který následně otevřeme.
2. Nyní najdeme kolonku s názvem "**difficulty=easy**".
3. Tuto položku můžeme upravit na **4 obtížnosti**, konkrétně **peaceful, easy, normal a hard**.
4. Soubor uložíme a restartujeme, případně zapneme server.

Vysvětlivky jednotlivých obtížností:

Peaceful = **Mírumilovné**, nespawnují se nebezpeční mobové a neubývá nám Hunger Bar.

Easy = **Jednoduché**, pár zlých mobů, není těžké na dohrání hry, Hunger Bar ubývá velmi pomalu

Normal = **Klasická**, obtížnost, ve které se spawnuje přiměřeně nepřátelských mobů a Hunger Bar nám přiměřeně ubývá.

Hard = **Těžká**, v této obtížnosti již je velmi těžké dohrát hru k vysokému výskytu mobů a rychle ubývajicímu Hunger Baru.

Revision #2

Created 30 January 2024 14:53:10 by nevimkdostajl

Updated 30 January 2024 15:19:56 by nevimkdostajl