
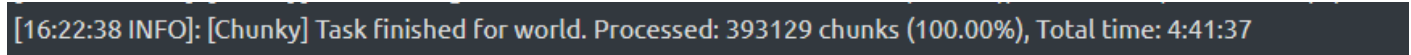


# Nastavení DynMapy na server

Jak nastavit dynmapu na Minecraft server.

1. V administraci přejdeme do "Správce souborů", "**plugins**" a do této složky nahrajeme stažený soubor s dynmapou [zde](#) Taktéž si stáhneme plugin **Chunky** [zde](#), který nám pomůže v generování světa.
2. Poté restartujeme server a přejdeme do "**Informace a nastavení**", kde vytvoříme nový port pomocí tlačítka "**Přidat**".
3. Nyní si tento port zkopírujeme a přejdeme opět do "**Správce souborů**", dále do složky "**plugins**" a nakonec do "**dynmap**", kde otevřeme soubor s názvem "**configuration.txt**".
4. Jako další si přejdeme na řádky s čísly "**355**" a "**356**", kde **webserver-port: 8123** změníme na port, který jsme si zkopírovali v "**Informace a nastavení**".
5. Klikneme na **uložit** a opět restartujeme server. 
6. Nyní se napojíme na server a napíšeme **/chunky radius 5000** (To znamená, že se nám vygeneruje svět na 5000 bloků). Samozřejmě si můžete nastavit větší radius např. 10000, záleží podle velikosti disku a balíčku, který máme zakoupený, jelikož generace pár gb zabírá..
7. Napíšeme **/chunky start** a vyčkáme, než se nám chunky vygenerují (Můžeme pozorovat v konzoli..)
8. Tato operace může trvat několik hodin, v závislosti kolik si nastavíme radius.  
Následně po načtení všech chunků, vidíme v konzoli **100%**, viz obrázek.  


```
[16:22:38 INFO]: [Chunky] Task finished for world. Processed: 393129 chunks (100.00%), Total time: 4:41:37
```
9. Poté půjdeme na web a opíšeme si IP adresu našeho serveru a port, který jsme si vytvořili v "**Informace a nastavení**".  
**IP:(vytvořený port)**

Pokud jsme vše dobře nastavili, výsledek by měl vypadat takto.



Revision #3

Created 16 January 2024 18:24:36 by nevimkdostajl

Updated 16 January 2024 18:38:38 by nevimkdostajl